

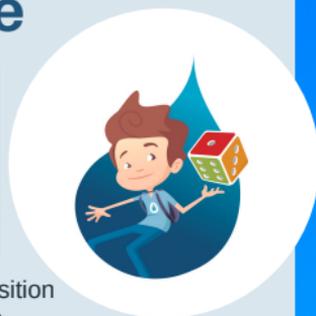
# CONVENTION DE PRET

## LUD'EAU thèque

Entre l'Agence de l'Eau Artois-Picardie,

Et L'emprunteur :

Représenté par :



**Art.1 - Objet** : l'Agence de l'Eau Artois Picardie met à disposition de l'emprunteur le matériel que compose la Lud'eau Thèque (Cf verso),

**Art.2 - Durée de prêt** : la durée de prêt est au maximum d'un 1 mois. Une prolongation pourra être accordée à titre exceptionnel sous réserve de la disponibilité du matériel. Dans ce cas, un avenant à la convention devra être conclu entre les parties. le matériel ne peut être sous loué.

**Art.3 - Etat du matériel** : le matériel mis à disposition est réputé en bon état de fonctionnement et devra être restitué tel quel. Il ne doit en aucun cas être modifié par l'emprunteur. Toute détérioration importante ou perte de matériel devra être signalé immédiatement par l'emprunteur. **En cas de perte ou destruction d'éléments de la valise, l'emprunteur devra dupliquer à ses frais les éléments perdus ou détruits selon les caractéristiques techniques fournies par l'agence** dans un délai maximum de 10 jours.

**Art.4 - Assurances** : l'emprunteur assume l'entière responsabilité du matériel à compter de sa prise en charge jusqu'à sa restitution. Valeur : 850.00 €. L'emprunteur s'engage à inscrire le matériel au contrat d'assurance de son établissement ou structure afin qu'il bénéficie d'une garantie contre le vol, l'incendie, le dégât des eaux ou autre détérioration de toute nature ainsi que sa responsabilité civile au titre d'éventuels dommages corporels ou matériels pouvant subvenir du fait de son utilisation pendant la période de prêt. L'agence dégage toute responsabilité en cas d'utilisation inappropriée du matériel prêté.

**Art.5 - Résiliation** : la présente convention pourra être résiliée à tout moment par l'agence de l'eau en cas de non-respect des clauses y figurant.

A Douai, le :

L'emprunteur :

L'Agence :

Conformité retour

Le :

# LUD'EAU thèque

**LUD'EAU story** est un outil interactif composé de 3 posters accompagnés de formes repositionnables, pour découvrir le chemin de l'eau et les éco-gestes au quotidien :

• D'où vient l'eau du robinet ?

1 poster, 1 fiche A5, 27 magnets ( 7 "étapes", 1 "soleil", 1 "nuage", 18 flèches dont 4 de couleur marron),

• Que deviennent les eaux usées ?

1 poster, 1 fiche A5, 18 magnets ( 6 "étapes", 5 "gouttes", 1 "bactérie" 6 flèches)

• Comment utilise-t-on l'eau à l'école ?

1 poster, 1 fiche A5, 13 magnets "usages de l'eau ".

LUD'EAU  
story

**LUD'EAU game** est composé d'un jeu de plateau et de ses accessoires permettant d'apprendre en s'amusant avec des questions, des défis et des dessins.

5 plateaux, 5 dés, 5 pions, 5 sacs de 16 tuiles, 100 cartes, 1 règle du jeu.

LUD'EAU  
game

**LUD'EAU science** est constitué de deux kits, permet d'approfondir les notions de niveau cycle 3 sur le thème de l'eau.

KIT Physique-Chimie : 18 fiches, 1 pochette,

KIT SVT (5 exemplaires) :

1 fiche activité Créer une mare, 1 fiche Observation et 1 fiche Microscope,

- Détermination/Classification : 1 pochette, 4 fiches A3 (1 détermination et 1 classification - vierges et complétées), 2 planches de tuiles (1x15 et 1x14),
- Cycle de vie : 1 pochette, 1 fiche A3, 2 fiches A5 cycle de vie grenouille et libellule, et 2 fiches A5 prédécoupée : 2x4 espèces et 2x5 flèches courtes,
- Chaîne alimentaire : 1 pochette, 1 fiche A3, 2 planches prédécoupées chacune de 15 espèces, 1 planche de flèches longues (4), 1 planche de flèches courtes (5) et 1 planche de flèches moyennes (5).

LUD'EAU  
science

**LUD'EAU lab** est composé d'un matériel de laboratoire de base, permettant de réaliser des expériences simples.

6 pipettes, 6 tubes à essai, 1 portoir à tubes, 1 thermomètre, 2 éprouvettes 250ml, 2 rouleaux Ph, 1 lot de bandelettes de dureté.

LUD'EAU  
lab